


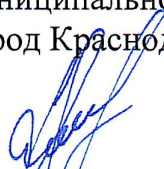
УТВЕРЖДАЮ:
Заместитель главы
муниципального образования
город Краснодар



« 22 » 05 2024 года

Л.Н.Егорова

УТВЕРЖДАЮ:
Заместитель главы
муниципального образования
город Краснодар



« 22 » 05 2024 года

Д.В.Ярченко

ПОЛОЖЕНИЕ

**о проведении I этапа Всекубанского турнира по уличному баскетболу
среди детских дворовых команд на Кубок Губернатора
Краснодарского края**

1. Цели и задачи проведения

Всекубанский турнир по уличному баскетболу среди детских дворовых команд на Кубок Губернатора Краснодарского края (далее – I этап Турнира) проводится на основании календарного плана официальных физкультурных и спортивных мероприятий муниципального образования город Краснодар на 2024 год и в соответствии с правилами ФИБА «Баскетбол 3x3».

Турнир проводится с целью:

организации досуга детей и подростков в период летних каникул, привлечения их к регулярным занятиям физической культурой и спортом; популяризации и развития массового баскетбола в городе Краснодаре, выявления талантливых юных баскетболистов; профилактики преступлений и правонарушений среди несовершеннолетних; отбора команд для участия в зональных и финальных соревнованиях.

2. Руководство турнира

Общее руководство организацией и проведением I этапа Турнира осуществляют департамент по физической культуре и спорту администрации муниципального образования город Краснодар и департамент образования администрации муниципального образования город Краснодар.

Организация и непосредственное проведение I этапа Турнира возлагается на муниципальное бюджетное учреждение «Центр физкультурно-массовой работы» муниципального образования город Краснодар (далее – МБУ ЦФМР) и главную судейскую коллегию.

3. Сроки и место проведения турнира

Турнир проводится в **3 тура**:

1 тур – с 24 мая по 9 июня 2024 г. – во внутригородских округах на базе образовательных учреждений, на пришкольных спортивных площадках и спортивных площадках внутригородских округов.

1 июня – торжественное открытие Турнира (сквер «Дружбы народов», ул. Орджоникидзе/Рашиповская с 9:00 до 12:00)

2 тур – с 1 июня по 10 июня 2024 г. – финал во внутригородских округах на базе образовательных учреждений, на пришкольных спортивных площадках и спортивных площадках внутригородских округов (1 июня – Центральный и Западный округа – ул. Орджоникидзе/Рашиповская, сквер «Дружбы народов»; 2 июня – Прикубанский округ – ул. Славянская, 28, сквер им. Л.Н.Толстого; 10 июня – Карасунский округ – ул. Тюляева, 8).

3 тур – 11 июня 2024 г. – Финал городского турнира (сквер «Дружбы народов», ул. Орджоникидзе/Рашиповская с 9:00 до 12:00).

Департамент по физической культуре и спорту администрации муниципального образования город Краснодар оставляет за собой право изменения сроков, места и времени проведения игр I этапа Турнира.

4. Обеспечение безопасности участников и зрителей, медицинское и антидопинговое обеспечение турнира

Ответственность за здоровье и сохранность жизни участников I этапа Турнира возлагается на представителей команд. Ответственность за соблюдение инструктажа по технике безопасности непосредственно во время игр возлагается на главного судью.

Оказание медицинской помощи на всех этапах Турнира осуществляется в соответствии с приказом Министерства здравоохранения Российской Федерации от 23.10.2020 №1144н «О порядке организации оказания медицинской помощи лицам, занимающимся физической культурой и спортом (в том числе при подготовке и проведении физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий), включая порядок медицинского осмотра лиц, желающих пройти спортивную подготовку, заниматься физической культурой и спортом в организациях и (или) выполнить нормативы испытаний (тестов) Всероссийского физкультурно-спортивного комплекса «Готов к труду и обороне (ГТО)» и форм медицинских заключений о допуске к участию физкультурных и спортивных мероприятиях.

5. Требования к участникам и условия их допуска

I этап Турнира проводится по III возрастным группам:
младшая группа – 2012-2013 г.р. (юноши, девушки);
средняя группа – 2010-2011 г.р. (юноши, девушки);
старшая группа – 2008-2009 г.р. (юноши, девушки).

Состав команды на все этапы Турнира: 3 игрока + 1 запасной + 1 тренер (представитель). Всего 5 человек.

К участию во 2 туре допускаются по 5 сильнейших команд округа в каждой возрастной категории.

К участию в финале городского турнира допускаются команды юношей и девушек, занявшие 1 и 2 места во внутригородском округе в каждой возрастной категории, игроки и тренеры (представители), проживающие на территории г. Краснодара. Все игроки должны иметь допуск врача.

Команды, занявшие 1 места в I этапе турнира (финал городского турнира) среди юношей и девушек в каждой возрастной группе, допускаются к участию во II (зональные соревнования) этапе Турнира.

Примечание: команда должна иметь один игровой мяч.

6. Условия подведения итогов

Победители и призеры определяются официальными правилами соревнований по уличному баскетболу (Приложение №5).

Система розыгрыша определяется главной судейской коллегией.

7. Награждение

Команды-победители 2 тура Турнира в каждой возрастной группе награждаются кубками, грамотами и памятными призами. Участники, занявшие 1, 2, 3 место во 2 туре награждаются медалями и грамотами.

Команды-победители 3 тура Турнира в каждой возрастной группе награждаются кубками, грамотами и памятными призами.

Команды, занявшие 2, 3 место в 3 туре награждаются кубками и грамотами. Участники, занявшие 1, 2, 3 место в 3 туре награждаются медалями и грамотами.

8. Финансирование

Финансовые расходы 2 тура и 3 тура, связанные с приобретением наградного материала (медали, грамоты, кубки, памятный личный приз), обеспечением медицинским сопровождением, организацией работы судейской коллегии и обслуживающего персонала несет МБУ «ЦФМР».

9. Заявки

Именные заявки участников 2 и 3 туров I этапа Турнира предоставляются в мандатную комиссию за 1 час до начала проведения турнира в соответствии с Приложением № 1 и допуском врача.

Приказ о проведении I этапа Турнира, заявки на участие (Приложение №1), протоколы игр (Приложение №2), отчеты о проведении (Приложение №3), графики проведения игр (Приложение №4) оформляются учителями общеобразовательных учреждений, педагогами дополнительного образования, тренерами спортивных учреждений, инструкторами по спорту МБУ «ЦФМР».

График проведения игр необходимо предоставить в МБУ «ЦФМР» до 23 мая 2024 г. в формате word на адрес электронной почты cfmr.fm@mail.ru.

Отчетная документация предоставляется в МБУ «ЦФМР» до 20 июня 2024 г. на адрес электронной почты cfmr.fm@mail.ru.

Предоставление заявок на участие в I этапе Турнира является подтверждением согласия на обработку персональных данных участников.

Контактное лицо: начальник отдела физкультурно-массовой работы МБУ «ЦФМР» Лукьяненко Евгений Алексеевич, тел.: 8-9615986758.

НАСТОЯЩЕЕ ПОЛОЖЕНИЕ ЯВЛЯЕТСЯ ОФИЦИАЛЬНЫМ ВЫЗОВОМ НА СОРЕВНОВАНИЯ

Директор департамента
по физической культуре и спорту
администрации муниципального
образования город Краснодар _____

Б.Б.Тихоненко

Директор департамента образования
администрации муниципального
образования город Краснодар _____

А.В.Звягинцев

ИМЕННАЯ ЗАЯВКА

на участие во Всекубанском турнире по уличному баскетболу среди дворовых команд
на Кубок Губернатора Краснодарского края в 2024 году

от команды « _____ »

_____ внутригородского округа г. Краснодара

№	Фамилия, имя, отчество	Дата рождения	Домашний адрес	Допуск врача
1.				
2.				
3.				
4.				

Всего допущено _____ человек

Врач _____ подпись _____ ФИО
(М.П.)

Представитель _____ подпись _____ ФИО

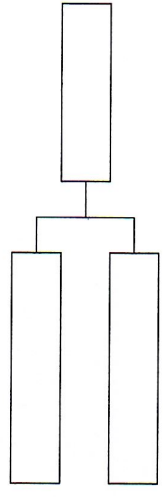
Контактный телефон _____

ПРОТОКОЛ

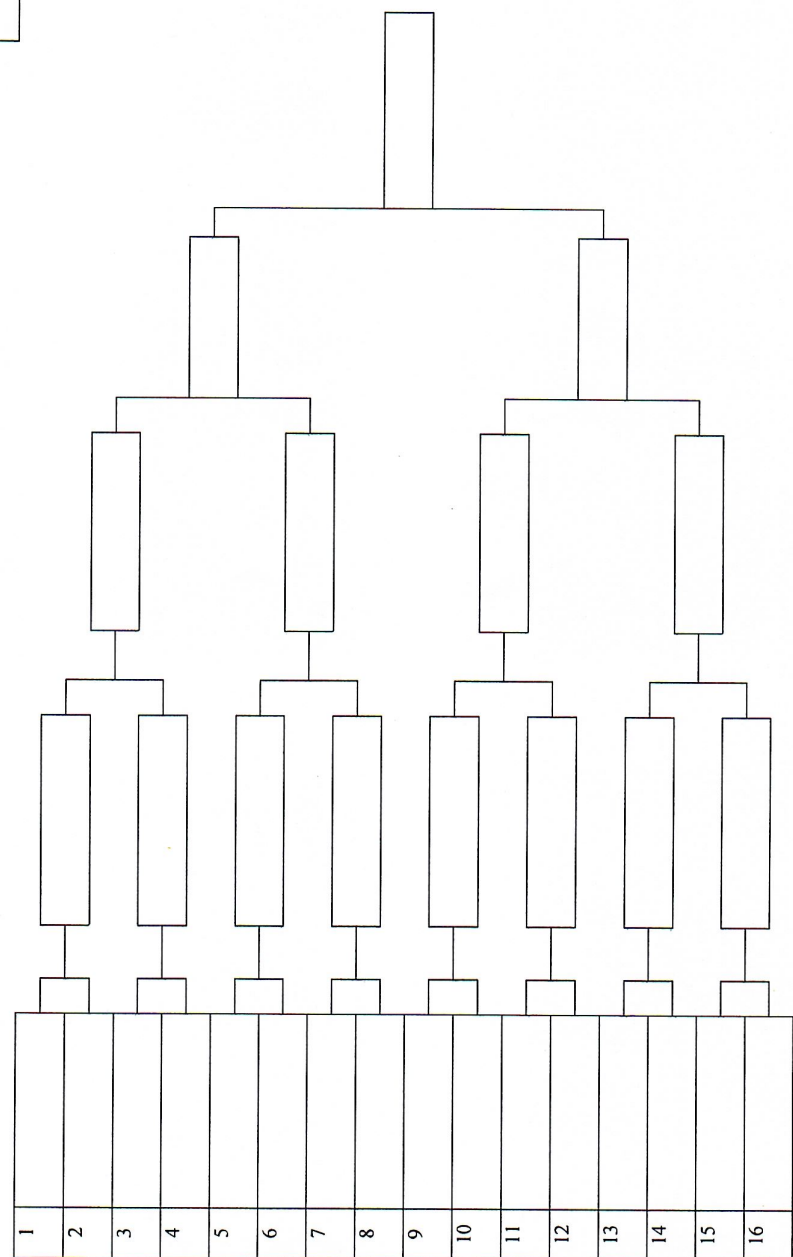
Дата _____

Место проведения _____

_____ г.р.



- 1. _____
- 2. _____
- 3. _____
- 4. _____



Судья _____ /

ОТЧЕТ

о проведении I этапа Всекубанского турнира по уличному баскетболу среди детских дворовых команд
на Кубок Губернатора Краснодарского края

Наименование общеобразовательного учреждения _____

младшая группа 2012-2013 г.р. юноши		младшая группа 2012-2013 г.р. девушки		средняя группа 2010-2011 г.р. юноши		средняя группа 2010-2011 г.р. девушки		старшая группа 2008-2009 г.р. юноши		старшая группа 2008-2009 г.р. девушки		Всего			
		команд	человек	команд	человек	команд	человек	команд	человек	команд	человек	команд	человек	Команд	Человек

Руководитель _____ / _____
подпись ФИО

(м.п.)

Дата _____

Официальные правила игры ФИБА 3x3
Адаптация «Кубок Губернатора Краснодарского края 2024»
Последние опубликованные Официальные правила баскетбола ФИБА
действительны для всех игровых ситуаций, специально не оговоренных в
Официальных правилах игры ФИБА 3x3 и Официальных интерпретациях к ним.

Ст. 1. Корт и мяч

Игра проводится на баскетбольном корте 3x3 с одной корзиной. Игровая поверхность стандартного корта 3x3 имеет размеры 15 м (ширина) x 11 м (длина). Корт должен иметь зону, размеченную как на площадке для классического баскетбола, включая линию штрафного броска (5,80 м), линию 2-очковых бросков (6.75 м) и «полукруг под корзиной, в котором не фиксируются фолы столкновения».

Ст. 2. Команды

Каждая команда должна состоять из 4 игроков (3 игроков на корте и 1 запасного).

Ст. 3. Судейская бригада

Судейская бригада должна состоять из 2 судей.

Ст. 4. Начало игры

- 4.1. Обе команды должны разминаться одновременно перед игрой.
- 4.2. Подбрасывание монеты должно определить, какая команда получит первое владение. Команда, выигравшая подброс монеты, может выбрать владение мячом в начале игры или в начале потенциального овертайма.
- 4.3. Игра должна начинаться с 3 игроками каждой команды на корте.

Ст. 5. Начисление очков

- 5.1. За каждый бросок изнутри дуги (зона 1-очковых попаданий с игры) должно быть начислено 1 очко.
- 5.2. За каждый бросок из-за дуги (зона 2-очковых попаданий с игры) должно быть начислено 2 очка.
- 5.3. За каждый успешный штрафной бросок должно начисляться 1 очко.

Ст. 6. Игровое время / Победитель игры

- 6.1. Основное время – 1 период длительностью 8 минут. Игровые часы должны быть остановлены:
 - 1) во время ситуаций мертвого мяча и штрафных бросков в последнюю минуту основного времени матча;19
 - 2) во время тайм-аутов;
 - 3) по другим причинам (только на усмотрение судьи матча).
- 6.2. Первая команда, набравшая 11 очков или больше, выигрывает игру.
- 6.3. Если счет равный по окончании основного времени, должен быть сыгран овертайм. Первая команда, набравшая очки в овертайме, выигрывает игру.
- 6.4. Команда должна проиграть игру «лишением права», если ко времени начала игры, указанному в расписании, команда не представлена на корте 3 игроками, готовыми играть. В случае поражения «лишением права» результат игры записывается как w-0 или 0-w («w» означает победу).
- 6.5. Команда должна проиграть из-за нехватки игроков, если она покидает корт до окончания игры или все игроки команды травмированы и/или дисквалифицированы. В случае поражения из-за нехватки игроков выигравшая команда может выбрать сохранение своего счета

на момент остановки или победу лишением права, в то время как счет проигравшей команды устанавливается на 0 в любом случае.

6.6. Команда, проигравшая из-за нехватки игроков или умышленно проигравшая лишением права, должна быть дисквалифицирована из турнира.

Ст. 7. Фолы / Штрафные броски

7.1. Команда подлежит наказанию за командные фолы, после того как она совершила 6 фолов. Игроки не удаляются из игры на основании количества персональных фолов с учетом положений Ст.13.

7.2. Если бросок с игры неудачен, фолы в процессе броска изнутри дуги должны быть наказаны 1 штрафным броском, в то время как фолы в процессе броска из-за дуги должны быть наказаны 2 штрафными бросками.

7.3. Если бросок с игры удачен, попадание должно засчитываться и бросавшему игроку должен быть предоставлен 1 дополнительный штрафной бросок.

7.4. Неспортивные и дисквалифицирующие фолы считаются как 2 фолы применительно к командным фолом. Первый неспортивный фол игрока должен наказываться 2 штрафными бросками, но без владения мячом. Все дисквалифицирующие фолы (включая второй неспортивный игрока) должны всегда наказываться 2 штрафными бросками и владением мячом.

7.5. 7-й, 8-й и 9-й командные фолы должны всегда быть наказаны 2 штрафными бросками. 10-й командный фол и все последующие командные фолы должны наказываться 2 штрафными бросками и владением мячом. Данное положение также применяется для неспортивных фолов и фолов в процессе броска и отменяет пп. 7.2, 7.3 и 7.4.

7.6. Все технические фолы должны всегда наказываться 1 штрафным броском.

Ст. 8. Как играют мячом

8.1. После каждого успешного попадания с игры или последнего штрафного броска (кроме тех, за которыми следует владение мячом):

- Игрок команды, пропустившей мяч, должен возобновить игру ведением или передачей мяча с места на корте непосредственно под корзиной (не из-за лицевой линии) в любое место на корте за дугой;

- Защищающейся команде не разрешается бороться за мяч в области полукруга под корзиной, в котором не фиксируются фолы столкновения.

8.2. После каждого неудачного броска с игры или последнего штрафного броска (кроме тех, за которыми следует владение мячом):

- Если нападающая команда подбирает мяч, она может продолжить попытки набрать очки, не выводя мяч за дугу;

- Если защищающаяся команда подбирает мяч, она должна вывести мяч за дугу (передачей или ведением).

8.3. Если защищающаяся команда совершает перехват или блок-шот, она должна вывести мяч за дугу (передачей или ведением).

8.4. Владение мячом, предоставляемое одной из команд после любой ситуации мертвого мяча, должно начинаться с «чека», т. е. с обмена мячом (между защитником и нападающим) за дугой на вершине корта.

8.5. Игрок считается находящимся за дугой, когда ни одна из его ног не находится внутри дуги или на линии дуги.

8.6. В ситуации спорного броска мяч должен быть предоставлен защищающейся команде.

Ст. 9. Затягивание атаки

9.1. Затягивание атаки или отказ от активной игры (т. е. без попытки набрать очки) должны быть нарушением.

9.2. Если корт оборудован таймером для броска, команда должна выполнить попытку броска в течение 12 секунд. Таймер для броска должен запускаться, как только мяч оказывается в

руках нападающего (после обмена мячом с защитником или после попадания с игры непосредственно под корзиной).

9.3. Является нарушением, если после того, как мяч был выведен за дугу, нападающий ведет мяч внутри дуги спиной или боком к корзине более 5 секунд.

Примечание: Если корт не оборудован таймером для броска и команда не прилагает достаточных усилий для атаки корзины, судья должен предупредить команду нападения отсчетом последних 5 секунд.

Ст. 10. Замены

Замена разрешается любой команде, когда мяч становится мертвым и до «чека» или штрафного броска. Запасной может войти в игру после того, как его партнер выходит за пределы корта и устанавливает с запасным физический контакт. Замены могут производиться только за лицевой линией напротив корзины, и замены не требуют никаких действий от судей.21

Ст. 11. Тайм-ауты

Каждой команде предоставляется 1 командный тайм-аут длительностью 30 секунд. Любой игрок или запасной может запросить тайм-аут в ситуации мертвого мяча.

Ст. 12. Положение команд

Если команды, достигшие одной и той же стадии турнира, имеют равные показатели, шаги для их классификации должны быть применены в следующем порядке:

1. Больше количество побед (или процент побед в случае неравного количества игр при межгрупповом сравнении);
2. Сравнение личных встреч (учитываются только победы/поражения, применяется только внутри группы);
3. Больше количество набранных в среднем очков (без учета очков за победу «лишением права»);
4. Жребий.

Ст. 13. Дисквалификация

Любой игрок, совершивший 2 неспортивных фола (не применяется к техническим фолам), должен быть дисквалифицирован из игры и может далее быть дисквалифицирован из турнира организатором.