

« УТВЕРЖДАЮ »

Исполняющий обязанности
начальника управления
по физической культуре
и спорту администрации
муниципального образования
город Краснодар



А.В.Терещенко

« » 2020 года

« СОГЛАСОВАНО »

Директор муниципального
бюджетного учреждения «Центр
физкультурно-массовой работы»
муниципального образования
город Краснодар



Р.А.Хубулов

« » 2020 года

«СОГЛАСОВАНО»

Председатель автономной
некоммерческой организации
«Федерации компьютерного спорта
Краснодарского края»



И.В.Гуня

« » 2020 года

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении «Городского онлайн-турнира по DOTA 2 (5x5)»

Краснодар 2020 г.

1.Цели и задачи проведения

Городской онлайн турнир по DOTA 2 (5x5) (далее – Турнир) проводится с целью реализации муниципальной программы муниципального образования город Краснодар «Комплексные меры профилактики наркомании в муниципальном образовании город Краснодар» и решает следующие задачи:

- пропаганда здорового образа жизни;
- популяризация киберспорта;
- повышения уровня спортивного мастерства киберспортсменов Краснодара;
- профилактика правонарушений и незаконного потребления наркотических средств, среди молодежи.

2.Организаторы физкультурного мероприятия

Общее руководство организацией и проведением Турнира осуществляет управление по физической культуре и спорту администрации муниципального образования город Краснодар.

Организация и проведение Турнира возлагается на муниципальное бюджетное учреждение «Центр физкультурно-массовой работы» муниципального образования город Краснодар и на автономную некоммерческую организацию «Федерация компьютерного спорта Краснодарского края».

Непосредственное проведение Турнира возлагается на автономную некоммерческую организацию «Федерация компьютерного спорта Краснодарского края».

- Официальный сайт Организатора МБУ «ЦФМР» — <https://xn--11aikh.xn--p1ai/> ;
- Официальная группа ВКонтакте — <https://vk.com/public194689601> ;
- Официальный инстаграм Организатора — https://www.instagram.com/cfmr_krd/.
- Голосовой сервер Турнира в Discord — <https://discord.gg/hfwJHAS>.

-Анкета:

https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLScKIPpgvGMGLGgU8DB1J6FnMHN_iVk8hueiZnd_poFF_E6qvQ/viewform.

3.Место, сроки проведения и программа Турнира

Турнир проводится с использованием информационно-коммуникационной сети Интернет в онлайн-режиме. Соревнование включает в себя два этапа:

- 1 этап – 17 октября с 12:00 до 23:00;
- 2 этап – 18 октября с 12:00 до 23:00.

4. Контроль за проведением Соревнования

Общее руководство организацией и проведение Соревнования осуществляется МБУ «Центр физкультурно-массовой работы», совместно с АНО «Федерация компьютерного спорта Краснодарского края».

Организатор осуществляет:

- разработку и утверждение настоящего Положения и календаря Соревнования;
- назначение судей и Главного судьи Турнира;
- определение участников Турнира;
- регистрацию результатов Соревнования и утверждение его итогов;
- контроль за соблюдением настоящего Положения;
- награждение победителя и призеров Турнира;
- разрешение споров, возникающих в связи с проведением Соревнования;
- иные полномочия, установленные законодательством РФ, в том числе, Федеральным законом от 04.12.2007 №329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации».

5. Участники

К участию в Турнире допускаются граждане:

- 1) возрастной категории 14+;
- 2) имеющие регистрацию муниципального образования город Краснодар.

При несоблюдении данных условий организаторы вправе не учитывать игрока при распределении итоговых мест.

- Турнир проводится в единой индивидуальной категории.
- **Каждый участник обязан выполнить требования к регистрации, установленные разделом 11 Положения.**

Каждый участник обязан соблюдать требования Федерального закона от 04.12.2007 №329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации», в том числе о запрете на оказание противоправного влияния на результаты Турнира, участие в азартных играх в букмекерских конторах и тотализаторах путем заключения пари на Турнир.

6. Формат, правила проведения и определение победителей Турнира

Турнир проводится в соответствии с правилами вида спорта «Многопользовательская Онлайн-Боевая Арена». Турнир проходит в формате «пять на пять». Игровой платформой Турнира является персональный компьютер «РС», укомплектованный клавиатурой, манипулятором «мышь», гарнитурой, а также подключением к сети Интернет. Игровой средой Турнира является компьютерная игра в жанре «МОВА» - «DOTA 2». Игровой режим Турнира - «Captains Mode».

Для того, чтобы запустить свое лобби в Доте 2, вам нужно:

1. Нажать «Играть» в правом нижнем углу.
2. Нажать кнопку «Создать» в категории «Лобби».
3. Выбрать пункт «Изменить».
4. Далее, в открывшемся окне выбрать режим «Captains Mode».
5. Ввести название игры и пароль, после чего сообщить их капитану команды оппонента. Выбор стороны для команды производится по договоренности команд, либо с помощью монетки в чате (команда: /flip).
6. Дождаться готовности всех игроков и нажать «Начать игру».

Сетка Турнира размещается на официальном сервере Соревнования Discord. Максимальное количество команд, допускаемых к соревнованию, — 64. Принцип составления пар в турнирной таблице: в случайном порядке. Формат проведения Турнира - Single Elimination, bo3 (до двух побед). Победителем матча считается команда, одержавшая победу в двух матчах.

Судья имеет право не засчитывать результаты матчей, сыгранных не по правилам. Длина матча 60 минут. Длина одной серии максимум 3 часа 30 минут: Через 3 часа 30 минут ДОЛЖЕН быть выведен счёт матча. Если серия длится дольше обозначенного времени (3 часа 30 минут), то капитан ДОЛЖЕН сообщить об этом судье, чтобы судья не засчитал техническое поражение.

Каждой команде дается по 10 минут паузы. Общее количество пауз не может быть более пяти за матч. Команда имеет права на более длительные паузы с согласия ее оппонента.

Если у одной из команд произошел технический сбой, необходимо поставить паузу и подождать не менее 5 минут. Перед снятием паузы команда, которая инициировала ее, должна узнать готовность у своего оппонента. Сразу после ответа соперника матч может быть продолжен. **Команда, отказавшаяся от переигровки, назначенной главным судьей, получает техническое поражение и лишается любых призов, если занял одно из призовых мест.**

Опоздание или неявка на игру: За опоздание на игру команда снимается с турнира. Если команда соперника не ответила на ваше сообщение в течение 10 минут после отправки сообщения, вы ДОЛЖНЫ сообщить об этом судье в специальный чат дискорда. Если через 15 минут после написания вами

сообщения команда оппонента по-прежнему не ответила вам, то вы **ОБЯЗАНЫ** продублировать информацию об этом судьбе турнира. Если судья не получал подобных сообщений от вашего соперника, то матч закрывается и тот, кто не явился на матч, получает техническое поражение. Если судья получал подобные сообщения от обеих команд, то он свяжет команды между собой. В случае, если они обе игнорируют друг друга, то судья выставляет техническое поражение обеим командам; Если спустя 15 минут ни одна из команд не сообщает судье, что его соперник не появился, то судья считает, что матч играется. Если спустя 3 часа 30 минут ни один из соперников не вносит результат матча, то судья закрывает матч и обе команды получают поражения. Если спустя 15 минут ни одна из команд не сообщает судье, что его соперник не появился, то судья считает, что матч играется. Если спустя 3 часа 30 минут ни одна из команд не вносит результат матча, то судья закрывает матч и обе команды получают поражения.

Все спорные ситуации решает главный судья Турнира. Также по всем вопросам, связанным с турнирами, можно обращаться к судьям турнира в специальном чате дискорда.

Способ определения “хоста” (игрока, приглашающего соперника на матч) в игре, и ведущего стрим игры: “Хостом” является капитан команды, которая располагается первой в паре в сетке; Игроки могут стримить по договоренности или по желанию. В случае, если у игроков договориться не получается или одной из команд принципиально, чтобы стримили участники обеих, тогда стрим включают игроки обеих команд на протяжении всей серии игр. Игрок должен быть технически готов вести трансляцию своих игр на Twitch.tv или YouTube.com.

Настройки стрима: Платформа – приоритет Twitch; качество – 720p; чат трансляции – отключен; комментаторы в игре – отключены. По окончании матча капитан команды, одержавшей победу, должен предоставить скриншот с итогом матча в соответствующем канале официального сервера Турнира Discord (раздел “результаты матчей”). **Пример сообщения, в котором Вы сообщаете счет матча: Турнир, стадия турнира «Название команды» Х:Х «Название команды» + скриншот, подтверждающий счет.**

За ведение и заполнение таблицы Соревнования и внесение результатов в таблицу отвечает технический судья Соревнования.

Правила проведения игр: Запрещается отменять или переносить матчи без согласования с судьей; Все матчи играются до конца; В случае технических проблем, которые привели к перезагрузке матча, матч доигрывается с места прерывания.

Запрещается:

- Оскорблять, использовать нецензурную лексику, унижать, провоцировать и обманывать участников, а также официальных лиц соревнований во время Турнира любыми методами. За подобные нарушения игрок может получить предупреждение либо техническое поражение и лишиться любых призов. В

качестве доказательств данных нарушений необходимо предоставить скриншот судье Турнира.

- Ставить паузу во время пиков.
- Снимать паузу противника (10 минут), снимать собственную паузу без предупреждения оппонента и подтверждения продолжения игры с его стороны. Не ставить паузу при вылете оппонента. Если вышеперечисленные действия серьезно повлияли на результат матча, то игроку, допустившему нарушение правил, может быть засчитано техническое поражение в матче, по решению судьи. В качестве доказательств данного нарушения необходимо предоставить скриншот судье Турнира.
- Продолжать игру, когда одну из команд покинуло больше одного человека. В таком случае команда получит техническое поражение.
- Неспортивное поведение: саботирование матчей, манипулирование правилами, моральное давление на соперника. За данные нарушения игрок может получить предупреждение или же техническое поражение в Турнире.
- Имя (ник) игроков содержащее слова из ненормативной лексики, пропаганда расизма или другой формы ненависти к представителям тех или иных национальностей.
- Аватары игроков команды не должны содержать изображения насилия, порнографические материалы, а также пропаганду расизма или другой формы ненависти к представителям тех или иных национальностей;
- Имя игрока (название команды) не может состоять из домена того или иного интернет-ресурса (например: www.google.com или google.com). Такие игроки/команды не будут допущены к участию.

Если нарушен хотя бы один из пунктов, участники Соревнования могут получить техническое поражение в матче или могут быть сняты с Соревнования на усмотрение Главного судьи Соревнования.

Судья Соревнования может вынести санкции в виде устного предупреждения и технического поражения в матче. Главный судья Соревнования может вынести следующие санкции в виде дисквалификации (отстранения от участия) из Соревнования.

Нарушения, за которые выносятся предупреждение:

- Остановка игры.
- Оскорбление соперника, использование нецензурной лексики, а также негативные и отрицательные комментарии в адрес судьи или Организатора.
- Неадекватное поведение (слишком эмоциональная реакция, постоянное выбегание в аут, затягивание времени, т.е. нахождение на своей половине поля с мячом, без прессинга со стороны соперника).
- Неадекватная реакция на происходящее в игре, слишком бурная реакция на моменты в игре. Неадекватная/бурная реакция определяется судьей Соревнования по согласованию с Главным судьей.

Главный судья Соревнования может дисквалифицировать игрока:

- после двух устных предупреждений от судьи Соревнования;
- за явку на матч на 10 минут позже установленного времени без уважительной причины;
- за предоставление при регистрации недостоверных сведений;
- за иные нарушения настоящего Положения, предусматривающие санкции в виде предупреждения.

7. Особые условия.

Вопросы, не урегулированные настоящим Положением, разрешаются Организатором Турнира. Организатор Турнира не несет ответственность за ущерб, причиненный участникам. Организатор вправе изменять и дополнять настоящее Положение, при этом оставляя спортивную составляющую и дух Турнира. Решение судьи о том, что матч был прерван по вине участника, может быть обжаловано участником, в отношении которого оно вынесено, путем подачи письменного заявления в соответствующем канале официального сервера Турнира Discord (#протест) в течение 1 (одного) часа после вынесения судьей обжалуемого решения. К заявлению должны быть приложены материалы (включая ссылку на видеозапись матча), подтверждающие содержащиеся в нем доводы. О принятом решении Судейская коллегия информирует участника в соответствующем канале официального сервера Турнира Discord (#протест). В случае отмены вынесенного судьей решения назначается переигровка матча.

8.Награждение

Участник, занявший в Турнире:

- 1 место – каждый участник команды получает медаль, грамоту, рюкзак (МБУ «ЦФМР»), подарочный сертификат на 1000р в компьютерном клубе “Федерация компьютерного спорта Краснодарского края” (НАО «ФКСКК»);
- 2 место - каждый участник команды получает медаль, грамоту, футболку поло (МБУ «ЦФМР»), подарочный сертификат на 1000р в компьютерном клубе “Федерация компьютерного спорта Краснодарского края” (НАО «ФКСКК»);
- 3 место - каждый участник команды получает медаль, грамоту, термокружку (МБУ «ЦФМР»), подарочный сертификат на 1000р в компьютерном клубе “Федерация компьютерного спорта Краснодарского края” (НАО «ФКСКК») от партнеров соревнований.

Организатор вправе принять решение об учреждении дополнительных призов для победителей и призеров Турнира или отдельного тура.

Награждение участников будет проходить по адресу г.Краснодар, ул. Индустриальная, 12, каб. 616 (при себе иметь маску, перчатки, паспорт или свидетельство о рождении). О дате и времени награждения победителя и призеров будет сообщено по указанному номеру телефона который участник укажет в Анкете.

9.Обеспечение безопасности участников и зрителей

Ответственность за жизнь и безопасность участников Турнира возлагается на самих участников и их законных представителей.

10.Финансовые условия

Финансовые расходы, связанные с приобретением наградного материала несет муниципальное бюджетное учреждение «Центр физкультурно-массовой работы» муниципального образования город Краснодар. Участники самостоятельно несут расходы, связанные с их участием в Соревновании (в том числе, связанные с приобретением игрового оборудования, подключением к сети Интернет и пр.).

Расходы, связанные с приобретением подарочного сертификата несет автономная некоммерческая организация «Федерация компьютерного спорта Краснодарского края».

11.Заявки на участие

Заявки на участие в Турнире подаются путем заполнения анкеты по ссылке раздела 2 Положения до 15.10.2020 г. В заявке необходимо указать ФИО, город

проживания, дату рождения, номер телефона, имя пользователя Discord (пример: nickname#0101), электронную почту для связи, Steam (пример: https://steamcommunity.com/id/1111111/), ссылку на личный канал Youtube/Twitch участника (для последующей трансляции матча). Также для подтверждения личности необходимо направить письмо на электронную почту cfmr.fk@mail.ru, к которому нужно прикрепить: фото всех участников команды с открытой страницей паспорта, на которой видно гражданство участника и его возраст, а также фото со страницей, на которой указано место регистрации.

Организатор вправе запросить у участника предоставление дополнительных документов, подтверждающих его соответствие требованиям настоящего Положения.

Команды, подавшие заявки в числе первых 64 и предоставившие необходимые документы, допускаются к участию в соревновании, остальные попадают в лист ожидания. В случае снятия с тура одной из команд, ее место занимает команда из листа ожидания. При регистрации максимально возможного количества команд прием заявок приостанавливается. Проходя регистрацию в Турнире, каждый участник соглашается с тем, что: Организатор Турнира вправе использовать его имя (никнейм), фото и видеозаписи с его участием в Турнире на соответствующих веб-сайтах, а также в любых публичных и рекламных мероприятиях или других акциях без ссылок на источник, дополнительных уведомлений или компенсаций; Организатор Турнира вправе обрабатывать и хранить персональные данные участника для целей организации и проведения Турнира, в том числе для связи с участником.

Игроки обязаны подтвердить ознакомление и согласие с текстом настоящего Положения.